**Подвижные игры-соревнования.**

«Переправа»

Дети строятся в шеренгу за командиром, им необходимо передать груз в шеренге над головой, так чтобы он не упал. Побеждает та команда, которая первая переправит груз.

 «Снайпер»

Понадобится корзина и небольшой мячик Возможны два варианта этого конкурса: в первом случае необходимо мячиком попасть в корзину, во втором – сбить всевозможные предметы со стула мячиком. Побеждает самая меткая команда.

«Кто скорее?»

Ведущий предлагает детям провести соревнование, узнать, кто скорее соберет пограничный столб из конструктора (пять красных и пять зеленых полос).

«Пройди по трапу»

На полу - верёвка (или скакалка, нужно пройти с завязанными глазами и не оступиться.

«Кто быстрей оденется?»

На стульях висят пиджаки (куртки, рубашки вывернутые наизнанку). Кто быстрее вывернет пиджак, наденет его, застегнёт, сядет на стул и скажет: «готов», тот победил.

«Самый быстрый»

Для игры понадобятся счетные палочки. Игрокам завязывают сзади руки. Рассыпают палочки на столе. Кто быстрее соберёт в коробку, тот победил.

«Свистать всех наверх»

Ведущий в роли «боцмана», который командует на судне моряками. Остальные дети – «моряки». Командует боцман с помощью специальной дудки-свистка. Если свистит один раз – «моряки» делают шаг вперед, если два сигнала в свисток – шаг назад, если три - стоят на месте! Внимание! Ведущий старается запутать игроков.